GESTUELLES ARBITRES 2014 ASCAR RIEDISHEIM

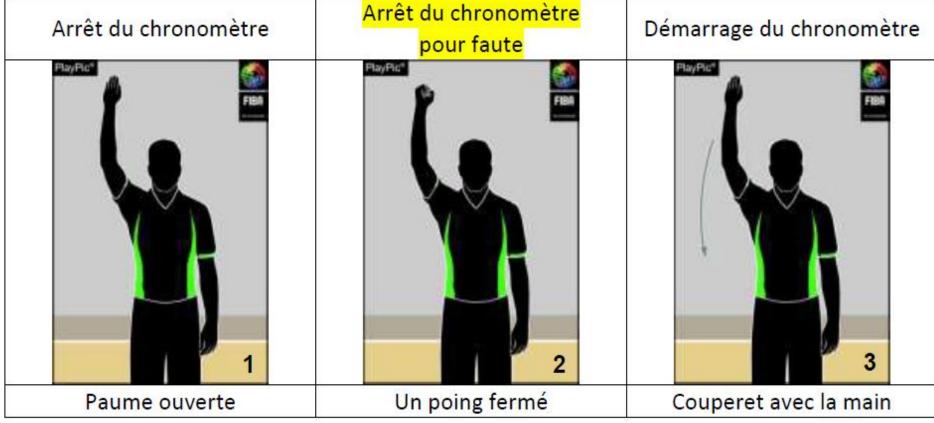
SIGNAUX DES ARBITRES





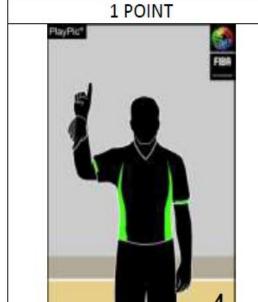
Signaux de chronométrage



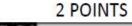


Gestion du score





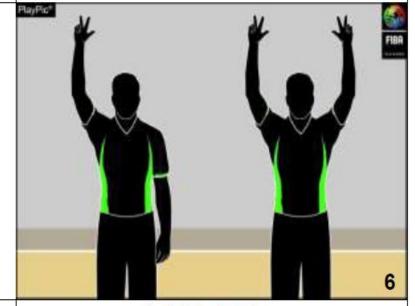
Abaisser un doigt d'un mouvement du poignet





Abaisser deux doigts d'un mouvement du poignet

3 POINTS



3 doigts tendus

Avec 1 bras : tentative à 3 points

Avec 2 bras : réussite à 3 points

Remplacement et Temps-mort





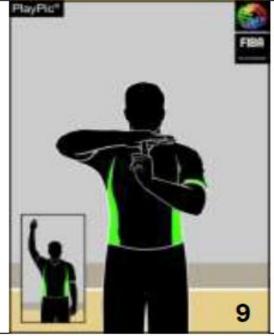
Avant- bras croisés

Autorisation à rentrer



Mouvement de la paume ouverte vers le corps

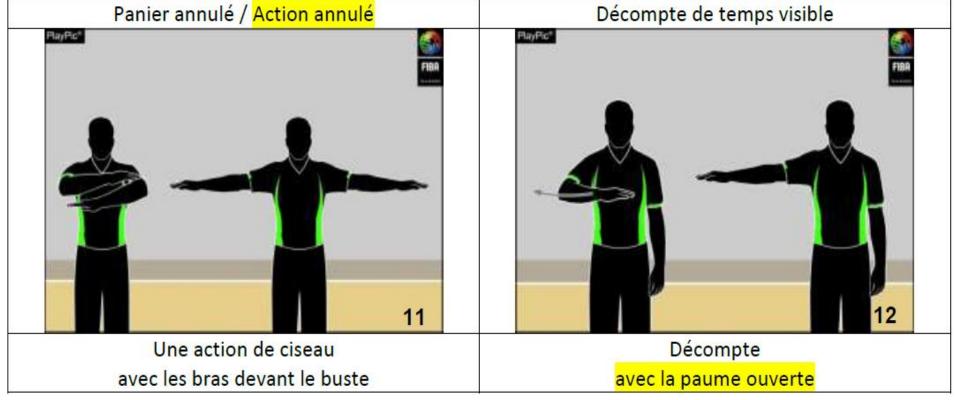
Temps-mort imputé



Forme de «T» avec l'index

Gestuelle informative

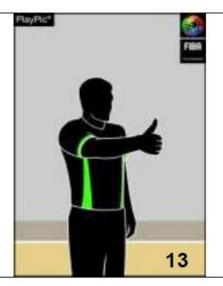




Gestuelle informative

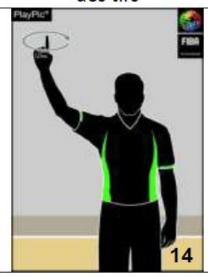


Signe OK de Communication



Pouce levé

Remise à 14 ou 24 du chronomètre des tirs



Rotation de la main avec le doigt tendu

Direction du jeu / Sortie des limites du terrain



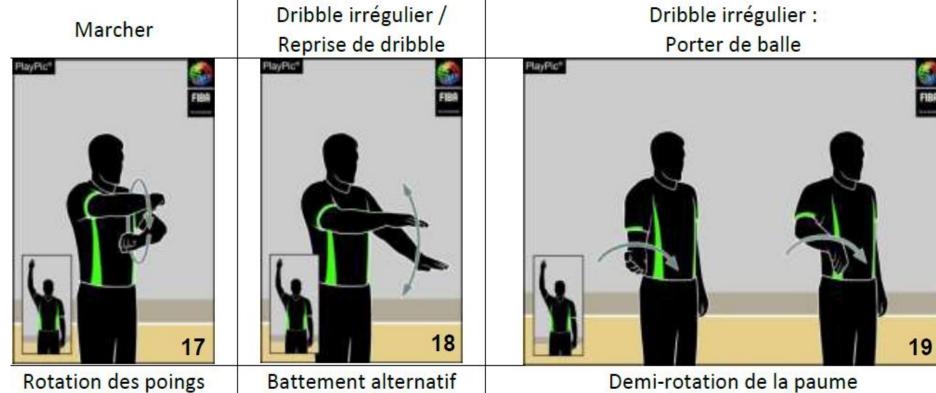
avec le bras parallèle aux la direction selon la flèche lignes de touche

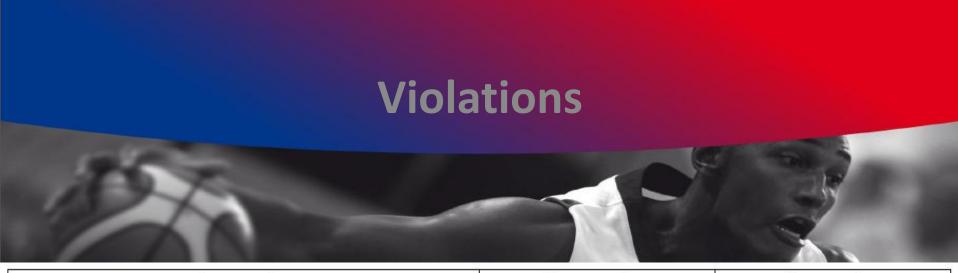
Ballon tenu / Situation d'entre deux

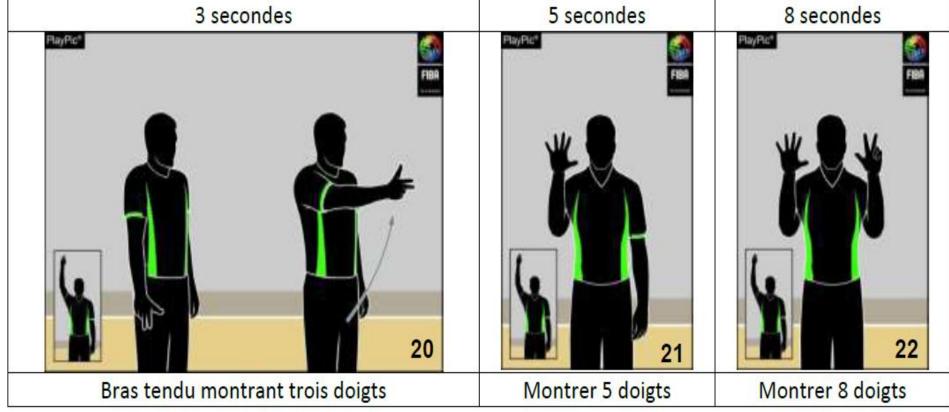


Pointer en direction du jeu Pouces levés puis indiquer de possession alternée

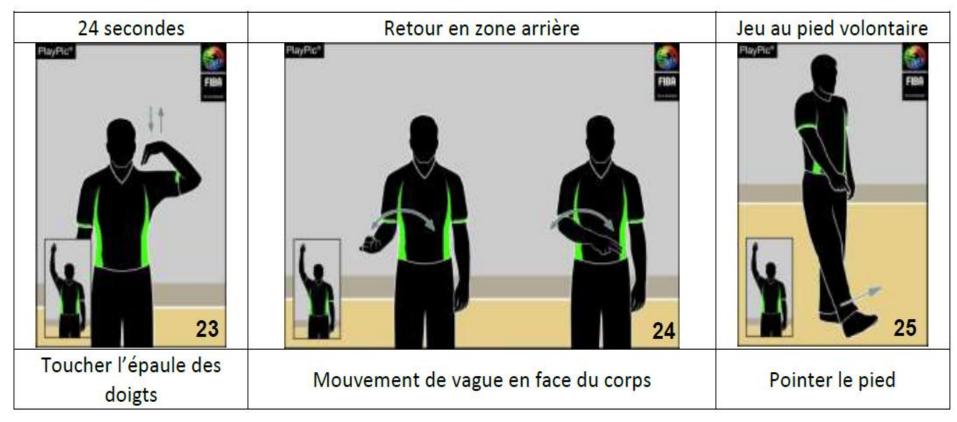


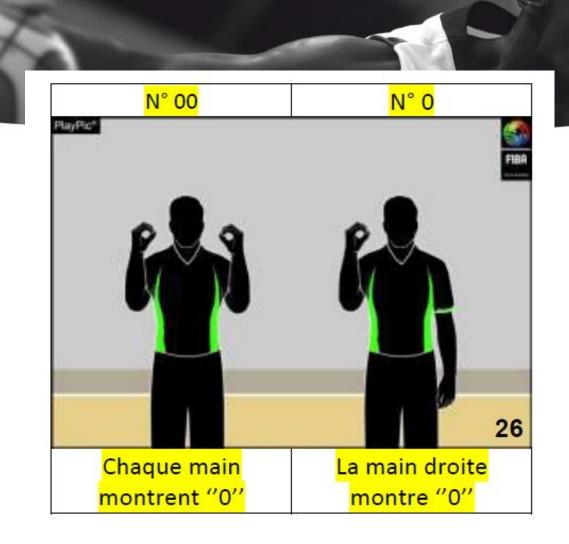






Violations









La main droite montre le numéro 1 à 5

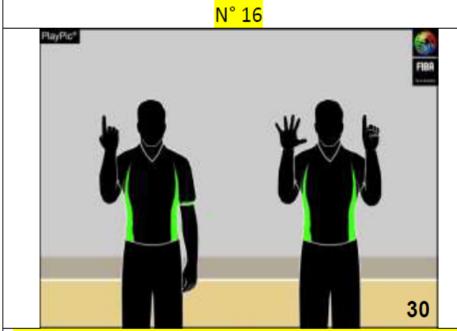


La main droite montre le numéro 5 et la gauche montre le chiffre 1à 5

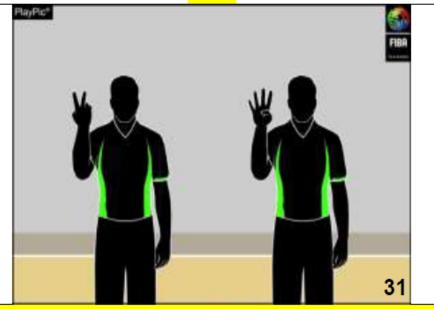


La main gauche montre le poing fermé et la main droite le chiffre 1 à 5



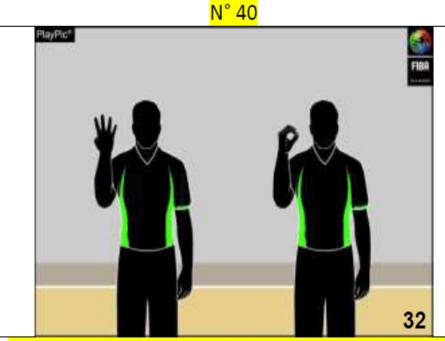


D'abord la main de dos montre le numéro 1 pour le chiffre des dizaines, puis les mains de face montrent le numéro 6 pour le chiffre des unités

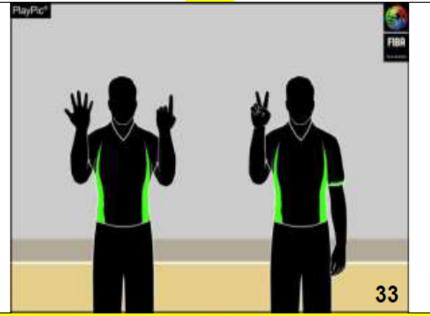


D'abord la main de dos montre le numéro 2 pour le chiffre des dizaines, puis la main de face montre le numéro 4 pour le chiffre des unités

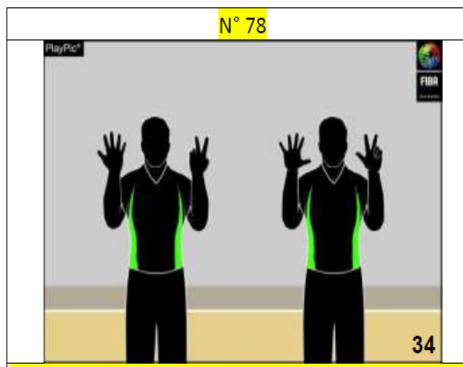




D'abord la main de dos montre le numéro 4 pour le chiffre des dizaines, puis la main de face montre 0 pour le chiffre des unités



D'abord les mains de dos montrent le numéro 6 pour le chiffre des dizaines, puis les mains de face montre le numéro 6 pour le chiffre des unités



N° 99 35

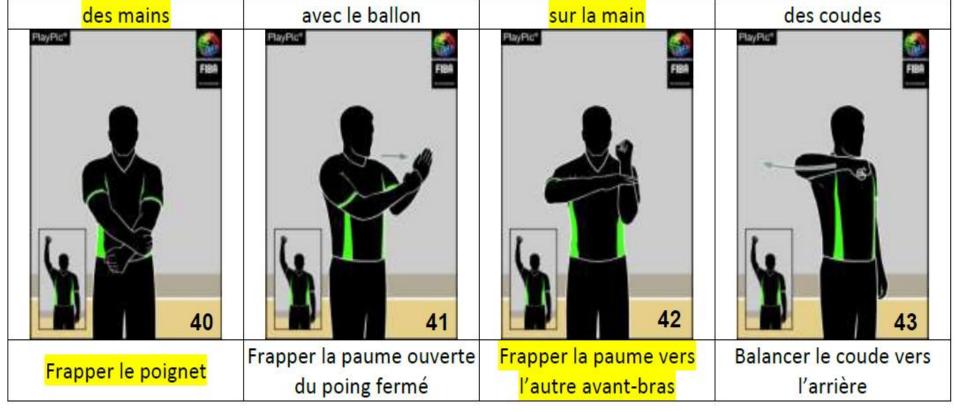
D'abord les mains de dos montrent le numéro 7 pour D'abord les mains de dos montrent le numéro 9 pour le chiffre des dizaines, puis les mains de face montrent le numéro 8 pour le chiffre des unités

le chiffre des dizaines, puis les mains de face montrent le numéro 9 pour le chiffre des unités





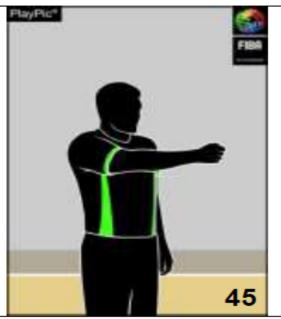






Imiter le contact sur la tête

Faute de l'équipe en contrôle du ballon



Pointer le poing fermé vers le panier de l'équipe fautive





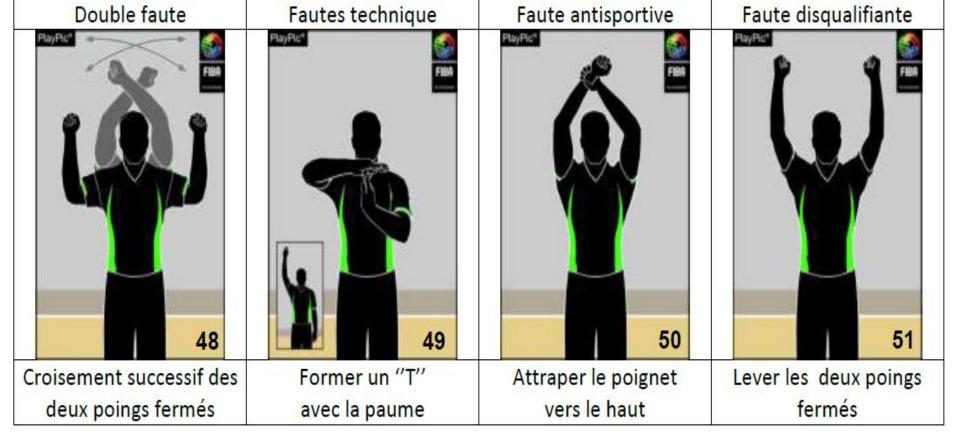
Lever un bras le poing fermé, puis indiquer le nombre de lancers francs



Lever un bras le poing fermé, puis pointer le sol du doigt

Situations spéciales

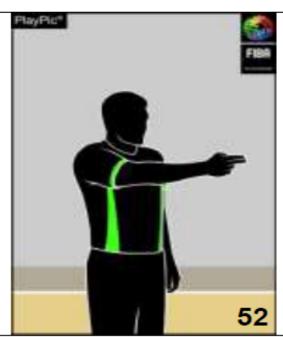


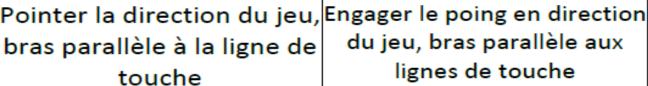


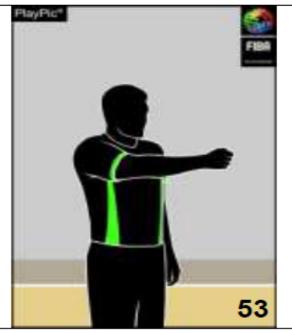
Administration des sanctions de fautes

Apres une faute Sans lancer(s) franc(s)

Apres une faute de l'équipe qui contrôle le ballon







du jeu, bras parallèle aux lignes de touche

Administrer les lancers francs





1 doigt vers le haut



Les deux mains avec les doigts serrés



Les deux mains avec 3 doigts tendus

GESTUELLES ARBITRES 2014

Ecole arbitrage



