



Nouvelles règles 2018/2019



# TERMINOLOGIE

**Quart**

**Période**

Two large blue arrows are positioned vertically. The top arrow points upwards, and the bottom arrow points downwards, indicating a bidirectional relationship between the terms 'Quart' and 'Période'.

**Prolongation**

**Extratime**

Two large blue arrows are positioned vertically. The top arrow points upwards, and the bottom arrow points downwards, indicating a bidirectional relationship between the terms 'Prolongation' and 'Extratime'.

## ART. 17 REMISE EN JEU



A

ILLEGAL BOUNDARY  
LINE CROSSING



Wave arm parallel to  
boundary line

2 dernières  
minutes du  
4ème quart ou  
prolongation

Le défenseur  
ne peut pas  
dépasser avec  
son corps les  
lignes  
délimitant le  
terrain

Arbitre

- Prévient avec le signal officiel
- Si violation, FT au défenseur

11:6  
LOCAL 71 4 VISITANT 66

# ART. 17 REMISE EN JEU



## ART. 24 DRIBBLE



Lancer le ballon  
contre le panneau  
n'est plus un dribble

**LE BACKBOARD  
DUNK EST  
AUTORISÉ**

## ART. 29 TEMPS DE TIR (1)



Quand l'équipe qui contrôle le ballon commet une faute ou une violation

Le temps de tir sera réinitialisé

La remise en jeu sera pour l'équipe adverse avec

24 secondes si la remise en jeu s'effectue en zone arrière

14 secondes si la remise en jeu s'effectue en zone avant



## ART. 29 SHOT TIME (2)



2 dernières  
minutes: 4ème  
quart ou  
prolongation

Situation de remise  
en jeu en zone  
arrière

TO sollicité par le  
coach de l'équipe  
devant effectuer la  
remise en jeu

Après le TO le coach  
communique d'où  
effectuer la remise  
en jeu

Depuis la  
zone  
arrière

Depuis la  
zone  
avant

## ART. 29 TEMPS DE TIR APRÈS L'OPTION DU COACH (3)



### Zone arrière

24 secondes après faute, violation ou panier marqué

Le compte continue si sortie latérale ou pour une autre raison

### Zone avant

14 secondes s'il restait 14 ou plus secondes

Le décompte continue s'il restait 13 ou moins secondes

## ART. 35 DOUBLE FAUTE



### Une double faute requiert

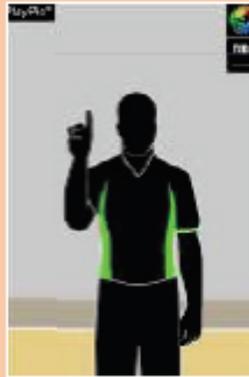
2 adversaires qui commettent  
une faute réciproquement (l'un  
contre l'autre en même temps)

Joueurs sur le  
terrain

Contact  
physique

FAUTE DE LA MÊME  
SANCTION/NATURE

## ART. 36 FAUTE TECHNIQUE



**Sanction: 1 lancer franc, exécuté toujours en premier lieu sans respecter l'ordre chronologique**



**Reprise: remise en jeu en jeu pour l'équipe qui contrôlait le ballon ou allait le contrôler**

ART. 36 FAUTE TECHNIQUE  
TEMPS DE TIR LORS DE LA REMISE EN JEU



FT de l'	ZONE ARRIERE	ZONE AVANT
<b>EQUIPE AVEC CONTRÔLE DE BALLON</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Décompte continue</b></li><li>• Le décompte des 8 secondes continue aussi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Décompte continue</b></li></ul>
<b>EQUIPE SANS CONTRÔLE DE BALLON</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>24 secondes</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Décompte continue</b> si le chrono indiquait 14 secondes ou plus</li><li>• <b>14 secondes</b> si le chrono indiquait 13 secondes ou moins</li></ul>