



La règle du temps de tir



La règle

Pour effectuer un tir au panier,
l'équipe qui gagne le contrôle du
ballon disposera de

24 secondes après ...



1) avoir GAGNER

Le premier contrôle après l'entre-deux

2) avoir RECUPERER

le contrôle d'un ballon en possession de l'adversaire

3) avoir EFFECTUER

une remise suite à un panier encaissé

4) avoir EFFECTUER

une remise dans sa zone arrière suite à une faute ou une violation de l'adversaire

5) avoir EFFECTUER

une remise en jeu à la prolongation de la ligne médiane suite à une faute de l'adversaire (FT, FU, FD)



14 secondes après ...



1) avoir GAGNER

le premier contrôle du ballon, après que celui-ci ait touché l'anneau de l'équipe adverse quand il était contrôlé par la même équipe (situation de rebond offensif)

2) avoir EFFECTUER

une remise dans sa zone avant suite à une faute ou une violation de l'adversaire, quand la même équipe contrôlait le ballon et qu'il restait 13 secondes ou moins de temps de tir



Le compte reprend après



1) avoir EFFECTUER

une remise latérale, si la même équipe garde le contrôle du ballon

2) avoir EFFECTUER

une remise dans sa zone avant suite à une faute ou une violation de l'adversaire, quand la même équipe contrôlait le ballon ET qu'il restait entre 24 et 14 secondes de temps de tir

3) avoir EFFECTUER

une remise en jeu à la ligne de remise en jeu de la zone avant

TEMPS DE TIR

24 secondes

14 secondes

Compte repris

Gagner le premier contrôle après l'entre-deux

Gagner le premier contrôle du ballon, après que celui-ci ait touché l'anneau de l'équipe adverse quand il était contrôlé par la même équipe

Effectuer une remise en jeu latérale, si la même équipe garde le contrôle du ballon

Récupérer le contrôle d'un ballon en possession de l'adversaire

Effectuer une remise dans sa zone avant suite à une faute ou une violation de l'adversaire, quand la même équipe contrôlait le ballon et qu'il restait 13 secondes ou moins de temps de tir

Effectuer une remise en jeu dans sa zone avant suite à une faute ou une violation de l'adversaire, quand la même équipe contrôlait le ballon et qu'il restait entre 24 et 14 secondes de temps de tir

Effectuer une remise en jeu suite à un panier encaissé

Effectuer une remise en jeu à la ligne de remise en jeu de la zone avant

Effectuer une remise en jeu dans sa zone arrière suite à une faute ou une violation de l'adversaire

Effectuer une remise en jeu dans le prolongement de la ligne médiane suite à une faute de l'adversaire



Devoirs de l'opérateur du chrono de temps de tir

L'opérateur initie le comptage du temps de tir dès que :

1. Une équipe établit un nouveau contrôle de ballon vivant sur le terrain de jeu
2. Le ballon est touché par une joueur sur le terrain suite à une remise latérale ou de la prolongation de ligne médiane



Le travail des chronométrateurs



**CHRONO
DE JEU**

**ENTRE-
DEUX**

**DERNIER
LANCER-
FRANC**

**REMISE
LATÉRALE**

**APRÈS
TOUCHER
L'ANNEAU**

**APRÈS
PANIER
MARQUÉ**

**N'ARRÊTE
PAS**

**BALLON
TOUCHÉ**

**BALLON
TOUCHÉ**

**BALLON
TOUCHÉ**

**N'ARRÊTE
PAS**

**BALLON
TOUCHÉ**

(2 DERNIÈRES
MINUTES 4^{ÈME}
QUART)

**CHRONO
TEMPS DE
TIR**

**BALLON
CONTRÔLÉ**

**BALLON
CONTRÔLÉ**

**BALLON
TOUCHÉ**

**BALLON
CONTRÔLÉ**

**BALLON
TOUCHÉ**