



Règlement Crazy Basket Day

• L'inscription

Les inscriptions devront se faire au préalable en renvoyant par mail le formulaire d'inscription à l'adresse suivante : estelle.gasser08@gmail.com avant le 12 juin 2019 ou en la rendant au coach.

Le formulaire d'inscription est à télécharger sur le site de l'ASCAR :

www.ascar-basket-riedisheim.com ou sur la page Facebook :

• Le déroulement de la journée

De 9h à 12H30 : Tournois dans la salle et jeux organisés à l'extérieur (prévoir 2 paires de basket).

De 12h30 à 14h : Repas pris sur place : un barbecue est à disposition. Apportez vos grillades, saucisses, salades etc.

Boissons, cafés et glaces en vente sur place

A partir de 14h : différents concours, puis ALL STAR GAME

• **Les participants**

Le tournoi est ouvert à tous, quel que soit le niveau de jeu des participants, licenciés ou non.

Un déguisement pour chaque équipe et le fair play sont indispensables.

Les équipes qui s'inscrivent doivent :

- Etre composées de **5 joueurs minimum**
- Etre **mixtes**
- Avoir **au moins un adulte**
- Avoir **au minimum 2 membres licenciés à l'ASCAR**

• **Le déroulement du tournoi**

Deux tournois seront proposés :

- **Le tournoi challengers** (à partir de U14) : pour les joueurs avides de victoires
- **Le tournoi « funny »** : pour un tournoi tranquille ouvert aux petits comme aux plus grands

➔ A vous de vous inscrire au tournoi qui vous correspond le mieux !

Les rencontres se dérouleront en 4x4 selon un système de championnat. Les matchs nuls seront comptabilisés (victoire=3pts / nul=2pts / défaite=1pt).

Chaque équipe devra désigner un arbitre, un chronométreur et un marqueur.

• **Le déroulement d'un match**

Le terrain : petit terrain (largeur) ; hauteur des paniers 2m95 ;
ballon de compétition : B6

La durée d'un match : 1 mi-temps de 12min

Le comptage des points : Tout panier marqué vaut 1 pt. Dans le tournoi challenger, tout panier marqué par une fille non licenciée vaut 2pts.

Les fautes : Toute faute y compris sur action du tir entraîne une remise en jeu (pas de lancer-franc). Pour une faute sur panier marqué, le panier sera accordé et l'équipe attaquant conserve le ballon. Le nombre de fautes par joueur lors d'un match est limité à 3.

A partir de la 4^{ème} faute d'équipe, chaque faute sifflée sera sanctionnée d'un point de plus pour l'adversaire

Les changements se font à la volée.

L'arbitrage ainsi que la marque se font à tour de rôle par les équipes en pause. Le planning sera affiché.

A l'issue du tournoi la coupe fair-play et le challenge « Francis Ostermann » du meilleur déguisement seront attribués.

Les organisateurs se réservent le droit de modifier ce règlement, notamment le temps de jeu en fonction du nombre d'équipes inscrites.

Le nombre d'équipes participantes est limité à 14, pensez à vous inscrire rapidement !

Pour toute question, merci de contacter:

estelle.gasser08@gmail.com